

提升儿童自我概念—从游戏治疗的理念谈起

主讲者:郑如安博士 美和科技大学社工系助理教授
高雄市生命线主任、罗慧夫颀颜基金会督导

● 引言

「奶奶说，当你遇见美好的事物时所需要做的第一件事，就是把它分享给你四周的人：这样，美好的事物才能在这个世界上自由自在的散播开来。我觉得她说的真是对了。（引自少年小树之歌）」

● 外观对儿童可能的影响

- 自我概念
- 人际适应

以上所提到的都是「可能的影响」，并不是每个小耳症的孩子都会发生这样的困难。

● 家长的态度

第一类是「拒绝」与「接纳」

第二类是「心疼、罪恶感、保护」

第三类是「把孩子当一般的孩子照顾，给予充分的机会」

● 「念」头---谈一「念」之间

- 瓦伦达效应
- 伤痕实验

● 从陪伴中提升孩子的自我概念

- 一个简单且具体的技巧
- 一个极适合学龄前儿童的活动

● 玩具、媒材在游戏治疗中的重要性

- 亲
- 疏
- 见证

● 具体的反应技巧

- 跟随式反应
- 情感反应
- 提升自尊

● 「念」头---谈一「念」之间

- 瓦伦达效应
- 伤痕实验



財團法人
羅慧夫颀顏基金會

用心照耀，
為颀顏患者點亮一盞明燈